

# БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА



# Призовой фонд конкурса

Школьники			СПО (очная форма обучения)	
5-7 классы	8-9 классы	10 классы	1-2 курс	3 курс
600 финалистов Диплом «Финалиста» Путевка в МДЦ «Артек»	3000 полуфиналистов Диплом «Герой»	3000 полуфиналистов Статус «Герой»	1500 полуфиналистов (в возрасте до 25 лет включительно) Статус «Герой»	1500 полуфиналистов (в возрасте до 25 лет включительно) Статус «Герой»
	900 финалистов Диплом «Звезда»	900 финалистов Диплом «Звезда» + 5 баллов к портфолио при поступлении в вуз	300 финалистов Диплом «Звезда»	300 финалистов Диплом «Звезда»
<b>300 победителей</b> Диплом «Победителя» Участники путешествия по маршруту «Москва - Владивосток» и «Владивосток - Москва»	<b>300 победителей</b> Диплом «Победителя» <b>200 тыс. руб.</b> на приобретение оборудования и техники	<b>300 победителей</b> Диплом «Победителя» <b>1 млн руб.</b> на обучение в вузе, приобретение оборудования и техники для обучения по специальности, реализацию собственного проекта	<b>150 победителей</b> Диплом «Победителя» <b>200 тыс. руб.</b> на приобретение оборудования и техники	<b>150 победителей</b> Диплом «Победителя» <b>1 млн руб.</b> на обучение в вузе, приобретение оборудования и техники для обучения по специальности, реализацию собственного проекта



**ТОП-30 ШКОЛ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**  
**2 МЛН РУБ.** – для реализации проекта (-ов)  
победителя (-ей) в школе  
ТОП-100 школ Финалистов  
Дополнительные призы от партнеров



**ТОП-20 ОРГАНИЗАЦИЙ СПО ПОБЕДИТЕЛЕЙ**  
**2 МЛН РУБ.** – для реализации проекта (-ов)  
победителя (-ей) в учреждении СПО



**НАСТАВНИКИ ПОБЕДИТЕЛЕЙ 5-7 КЛАССОВ**  
**100 ТЫС. РУБ.** – денежный приз  
**НАСТАВНИКИ 8-9, 10 КЛАССОВ И СПО**  
**150 ТЫС. РУБ.** – денежный приз



# Полуфиналы и Финал Конкурса

**БОЛЬШАЯ  
ПЕРЕМЕНА**

## ШКОЛЬНИКИ

**5-7 классы**

**ФИНАЛ КОНКУРСА**  
4-24 июня, МДЦ «Артек»

**8-9, 10 классы**

9 ПОЛУФИНАЛОВ КОНКУРСА  
(АВГУСТ-СЕНТЯБРЬ)  
ЮФО - ВДЦ «Смена»,  
ДФО - ВДЦ «Океан»,  
места проведения в  
ЦФО, СЗФО, СКФО, УФО,  
СФО, ПФО уточняются

**ФИНАЛ КОНКУРСА**  
2-27 ноября, МДЦ «Артек»

**СПО  
(1-2, 3 курсы)**

4 ПОЛУФИНАЛА КОНКУРСА - СЕНТЯБРЬ

**ФИНАЛ КОНКУРСА**  
2-27 ноября (место проведения уточняется)



# «Большая перемена – 2020». Как это было



В ПЕРВОМ СЕЗОНЕ КОНКУРСА ПРИНЯЛИ УЧАСТИЕ БОЛЕЕ 1 МЛН ЧЕЛОВЕК

Финалисты представили свои проекты в формате видеоконференции Президенту Российской Федерации Владимиру Путину

300 победителей  
9-10 классов  
получили  
200 тыс. руб.

300  
победителей  
11 классов  
получили  
1 млн руб.

1560 полуфиналистов,  
финалистов и  
победителей получили  
путевки в МДЦ  
«Артек», ВДЦ «Океан»,  
ВДЦ «Смена»

ТОП-20 школ получили  
по 2 млн руб. на  
реализацию проектов,  
разработанных  
участниками конкурса,  
и развитие  
инфраструктуры

Коворкинг-  
пространство  
Лаборатория  
Театр  
Игровая зона



79 региональных команд были  
созданы финалистами конкурса  
во всех федеральных округах  
для реализации общественно  
значимых инициатив и  
привлечения новых участников в  
«Большую перемену»

В ночь с 31 декабря  
на 1 января в сообществе  
«Большая перемена»  
прошла онлайн – вечеринка

2021 год школьники  
встретили вместе  
с «Большой переменной»  
и стали соавторами конкурса



# Новое в конкурсе. Категории участников и специальные проекты

## Новые категории участников конкурса

Школьники 5-7 классов

Школьники 8-9, 10 классов

Студенты СПО 1-2, 3 курсы

- Специальный **психологический проект** конкурса «УЗНАВАЙ СЕБЯ!» объединит школьников, интересующихся психологией, а также **стремящихся познать себя и свой внутренний мир** (образовательные программы, диагностические тесты, практикумы с разбором типичных ситуаций)
- **Бонусная программа** в специальном приложении ВКонтакте совместно с MAIL.RU (участники сообщества «Большая перемена» **смогут зарабатывать Бонусные баллы и тратить их на специальные призы**: билеты в кино/театр, межрегиональные поездки, гаджеты и т.д.)
- Теперь **ТОП-30 школ и ТОП-20 учреждений СПО** получают по 2 млн руб. на реализацию проектных инициатив
- **Выпускники «Большой перемены»** получают право стать **наставниками** для победителей конкурса 5-7 классов



# Спикеры «Большой Перемены»



Сергей Кириенко



Андрей Фурсенко



Сергей Кравцов



Валерий Фальков



Герман Греф



Алексей Лихачев



Борис Добродеев



Алексей Комиссаров



Дмитрий Артюхов



Сергей Никитин



Анастасия Ракова



Елена Шмелева



Владимир Машков



Денис Грибов



Игорь Васильев



Эрнест Мацквичюс



Олег Артемьев



Николай Цискаридзе



Ирина Винер-Усманова



Клава Кока



Алексей Смоляков



Виктор Ильгисонис



# БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА

Всероссийский конкурс для  
школьников 5-7 классов  
«Большая перемена»



# Этапы Конкурса для школьников 5-7 классов





# Игра – погружение в мир Большой перемены для школьников 5-7 классов

1. Пространство игры – карта «вызовов» конкурса

2. Кастомизация персонажа с помощью формы «Большой перемены»

3. Ролевые модели – будущие участники конкурса

**Предприниматель** – активный представитель города, обладающий большими ресурсами, помогает ребенку преобразовывать окружающий мир, менять его

**Друг-ровесник**, который попадает в различные сложные ситуации, имеет живое воображение, помогает участнику в «командных» заданиях

**Учительница** – наставник, который подсказывает, как найти решение той или иной проблемы, направляет мысли игрока.

Бабуля – опытная, мудрая, но любит пошутить

**Волшебные существа:**

**Вжух** – кот, который сопровождает ребенка весь конкурс и подсказывает, помогает в прохождении. Умеет говорить

**Ничто** – причина всех бед, происходящих в городе

4. Задания – основа будущих профессий/специальностей

## ДОСТОПРИМЕЧАТЕЛЬНОСТИ РОССИИ

- Музей «Эрмитаж»
- Озеро Байкал
- Мост на Остров Русский
- Иннополис
- Транссибирская железная дорога
- Херсонес Таврический
- Олимпийский парк в г. Сочи
- Телебашня «Останкино»
- МГУ им. М.В. Ломоносова
- Космодром «Восточный»
- Мемориал «Родина-Мать»



Школьники смогут увидеть реальные объекты, с которыми встречались в игровом пространстве конкурса, во время путешествия

# Геймификация для школьников 5-7 классов

Все задания вплетены в сценарий игры  
через ситуации-квесты

БОЛЬШАЯ  
ПЕРЕМЕНА

## Ситуации для вовлечения участников в игру

**Квест.** Восстановление вещания СМИ. Темная сущность разорвала связь со спутником, город остался без информационного вещания. Игрок восстанавливает связь и знакомится с Предпринимателем

## Ситуации для получения материалов для оценки

**Квест.** Система распознавания лиц. Для входа на космодром «Восточный» участник должен пройти систему распознавания лиц, для этого необходимо снять и загрузить видеовизитку

**Квест.** Нелегкий выбор. Участник должен сделать выбор – пожертвовать баллами, накопленными в конкурсе и спасти Вжуха или пройти мимо

## Ситуации для получения «профессионального» опыта

**Квест.** Познавай Россию! Россия очень красивая страна. У нас есть много достопримечательностей, которые можно посмотреть. Составь программу экскурсии по достопримечательностям родного края для твоих сверстников по самым интересным для них местам

Игра формирует у участника ощущение построения собственной траектории игры:

- Выбор здания для развития
- Выбор хода сценария
- Выбор собственного поступка

## Задания к памятным датам:

**12 апреля** – День космонавтики  
Космодром «Восточный»

**9 мая** – День Победы  
Родина-Мать (Мамаев Курган)





# Спикеры «Большой Перемены»

## СТАТУСЫ

*(отражаются в сертификате):*

- **Смелчак** – за регистрацию в Игре
- **Первооткрыватель** - за выполнение общих заданий
- **Знарок** – за выполнение специальных заданий
- **Чемпион** – за прохождение собеседования и выход в финал
- **Лидер** – за победу в финале



## АЧИВКИ И АРТЕФАКТЫ

*(могут украшать комнату или кастомизировать героя):*

- **Свиток знаний** – за прохождение теста на личность
- **Флорамен** – за восстановление парка
- **Вершина** – за прохождение одного из вызовов до конца
- **Золотое сердце** – прошел успешно все задания на «альтруизм» и сделал «Доброе дело»
- **Капитан очевидность** – в тестах на креативность назвал самые типичные варианты
- **Сова** – выполняет 80% заданий ночью (для своего региона) и др.

# Маршрут путешествия мечты для школьников 5-7 классов

## Организация перевозки детей круизным поездом

- Маршрут Москва – Нижний Новгород – Казань – Екатеринбург – Омск – Новосибирск – Красноярск – Порт Байкал – Иркутск – Чита – Ледяная – Хабаровск – Владивосток.
- Период поездки:  
**первая группа отправлением из Москвы** с 06.09. по 20.09.2021 г. (15 суток),  
**вторая группа отправлением из Владивостока** с 21.09. по 06.10.2021 г. (15 суток).
- Туристы: дети в возрасте 10 - 13 лет (150 чел.), педагогический персонал и сопровождающие (не менее 100 чел.).
- Прибытие туристов в Москву и Владивосток к отправлению круизного поезда и отправление туристов из Владивостока и Москвы к местам проживания возможно авиатранспортом.
- График следования круизного поезда предполагается разработать с учетом организации движения поезда в ночное время и проведения наземной экскурсионной программы в городах по маршруту следования в дневное время.





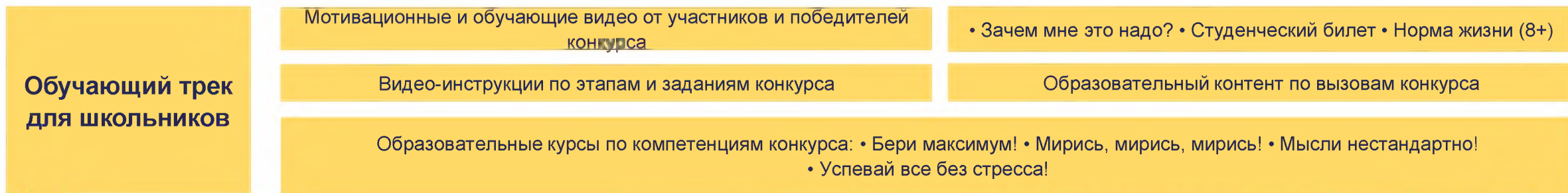
# БОЛЬШАЯ ПЕРЕМЕНА



Всероссийский конкурс  
«Большая перемена» для школьников  
8-9, 10 классов и СПО 1-2, 3 курсы



# Этапы Конкурса для школьников 8-9, 10 классов и СПО





# Вызовы «Большой перемены»

**БОЛЬШАЯ  
ПЕРЕМЕНА**



**СОЗДАВАЙ БУДУЩЕЕ!**



**МЕНЯЙ МИР ВОКРУГ!**



**ТВОРИ!**



**ПОЗНАВАЙ РОССИЮ!**



**ДЕЛАЙ ДОБРО!**



**ПОМНИ!**



**СОХРАНЯЙ ПРИРОДУ!**



**РАССКАЖИ О ГЛАВНОМ!**



**БУДЬ ЗДОРОВ!**



**ОТКРЫВАЙ НОВОЕ!**




**ПРЕДПРИНИМАЙ!**




**СЛУЖИ ОТЕЧЕСТВУ!**

# Новое в конкурсе. Направления и кейсы


В конкурсе появляются три новых вызова:



«Открывай новое!» - вызов связан с развитием образовательных технологий. Школьники ближе познакомятся с педагогическими специальностями, смогут предложить свои идеи о том, как будет выглядеть школа, строиться образовательный процесс в будущем и какие технологии сделают образование интересным.



«Предпринимай!» – вызов для тех, кто стремится открыть свое дело, реализовать свои бизнес-идеи, проявить предпринимательские таланты. Вызов направлен на развитие детского социального и коммерческого предпринимательства.



«Служи Отечеству!» – вызов, направленный на развитие гражданственности, активной жизненной позиции и патриотизма. Он для тех школьников, кто хочет связать свою жизнь с профессиями спасателя, военного, пожарного. Участники вызова больше узнают о защите государства, познакомятся с единомышленниками и смогут воспитать командный дух.

- Кейсы конкурса разрабатываются совместно с крупными компаниями, вузами и субъектами-партнерами
- В кейсах появились задания с добавленной сложностью (задания с «звездочкой»). Участник может дополнительно их решить после решения основного задания. Задание не приносит дополнительных баллов, но позволяет претендовать на особый приз от региона или организации – партнера (набор на целевое место в вузе, стажировка и т.п.)
- При прохождении в этап полуфинала школьник, поступивший в СПО, будет перенаправлен в трек «Большая перемена – студенты СПО»



# Как подать заявку?

**БОЛЬШАЯ  
ПЕРЕМЕНА**



**ПОДАТЬ ЗАЯВКУ НА КОНКУРС МОЖНО С 26 МАРТА 2021 ГОДА  
ПО ССЫЛКЕ**

<https://bolshayaperemena.online/>

**ДЛЯ 5-7 КЛАССОВ**  
окончание регистрации –  
25 мая 2021 года

**ДЛЯ 8-10 И  
СПО 1-2, 3 классов**  
окончание регистрации –  
15 июня 2021 года

**ВАЖНО!** После регистрации на платформе «Большой перемены»  
необходимо дополнительно подать заявку на Конкурс

**БОЛЬШАЯ  
ПЕРЕМЕНА**



**СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ!**

